

GÉO-NUMÉROLOGIE — MÉMO

La méthode N·S·I appliquée à la psychologie · Nombre · Symbole · Idée

0 Préambule

- **Chiffres vs Nombres** — 9 chiffres + 0 → nombres infinis
- **Lettres** (hébreu, grec) — premiers symboles pour désigner les nombres
- **Nombres figurés** — les cailloux : les nombres avant les lettres

Deux symboles opératifs — la **matrice 3×3** structure (nombres, mondes, quêtes, concepts) ; la **Tetraktys** décompose ($4 = 1 + 3$). Ils servent à penser, quel que soit le sujet. La matrice naît de la case 1 et ordonne tout le reste : la démarche est *fractale*.

PYTHA — NUMÉROLOGIE PYTHAGORICIENNE · SOURCES 1 · 2 · 3

1 Nombre Archétype

- **Réduction théosophique** — tout nombre → $1 \text{ à } 9 \cdot 58 = 13 = 4$
- Analogie lettres / chiffres — hébreu, grec
- **Maitres-nombres** — concept inexistant
- Analyse systémique — Éléments (9 nombres) · Structure (matrice 3×3) · Relations (lignes, colonnes, diagonales)

1 2 3 4 5 6 7 8 9

2 Nombre Figuré

- **Addition théosophique** — nombres triangulaires
- Analogie nombres / formes
- **Tetraktys** — l'alphabet dimensionnel : point, ligne, triangle, tétraèdre

1 3 6 10 15 21 28 36 45

Ex. $4 = 1 + 3 = \text{tétraèdre}$

3 Nombre Idée

- **Valeur secrète** — $4 = 10 = 1 \cdot 7 = 28 = 1$
- Trois Mondes — SPI · PSY · PHY / Soi · Moi · Je
- Loi d'analogie — HomoDeus (4) · NaturaDeus (7)
- **Tesla 369** — la magnificence du 3, 6, 9

1 3 6 · 1 6 3 · 1 9 9



SPI PSY PHY

GEONUM — THÉORIE · LES PRINCIPES · 4 · 5 · 6

4 Nombres-Sources (29) NEW

- Une solution pour 1 : **1 + 0**
- Deux pour 2 : **2 + 0** et **1 + 1**. Quid de 29, 38, 47... **tous les 11 sont des 2**
- Ex. nombre 4 : 4 + 0 (Solitaire) · 2 + 2 (Double) · 1 + 3 (Composé)

Typologie ternaire —

Solitaires (chiffre + 0) : énergie pure, non nuancée — force brute, autonomie, indépendance.

Doubles (11, 22, 33, 44) : intensification, répétition — puissance amplifiée, risque de rigidité.

Composés (deux chiffres différents) : dialogue entre deux énergies — nuance, complémentarité, tension créatrice.

5 Alphabet Géométrique NEW

Construction rationnelle — règle et compas uniquement



Cercle 0Point 1Ligne 2Triangle 3Carré 4Hexagone 6

- $1 + 0 = \text{point} + \text{cercle} = \text{cercle pointé}$
- Ex. nombre 4 : 4 + 0 (carré) · 1 + 3 (tétraèdre) · 2 + 2 (croix)
- Analogie nombres / formes : $\triangle$ Triangle — mental (penser, analyser, conceptualiser) · $\circ$ Cercle — émotionnel (ressentir, relier, harmoniser) · $\square$ Carré — instinctif (agir, réaliser, concrétiser)

6 Types Psychologiques NEW

- **Corps** (contour) → Comment ça se manifeste ?
- **Âme** (position des unités) → Où va l'énergie ?
- **Esprit** (forme intérieure) → D'où vient la connaissance ?

Ex. nombre 4 :

4 + 0 = VEE — pragmatique ancré qui rayonne par le vécu
2 + 2 = SRE — sentimental cartésien qui projette au dehors
1 + 3 = PRA — mental synthétique qui concentre vers son centre

Axe	Typologie	Définition	Plan	Correspondance	Lecture
Résonance	Mode de traitement de l'information	Manière de s'exprimer, d'agir, de répondre au monde	Forme extérieure du symbole (contour)	CORPS · PSV	$\triangle$ Pensées · $\circ$ Sentiments · $\square$ Volonté
Compréhension	Mode de perception de l'information	Manière de percevoir, capter, comprendre la réalité	Forme intérieure du symbole	ESPRIT · RIE	R = axes (je déduis) · I = forme (je sais) · E = vide (j'ai vécu)
Énergétique	Mode de direction de l'information	Flux vital entre soi, les autres et le monde	Circulation énergétique (position des unités)	ÂME · AME	A = centripète $\leftarrow$ · M = oscillation $\leftrightarrow$ · E = centrifuge $\rightarrow$

7 Géométrie — Personnalité NEW

I H E A R

- **5 nombres** : H = Héritaire · I = Intime · E = Expression · A = Actif · R = Réalisation
- Nombres en double : Imitateurs (H) · Créateurs (I) · Pragmatiques (E, A, R)
- Analyse systémique : 5 nombres personnels (éléments) · croix (structure) · doubles, excès, manques (relations)

Monde	Manque	Excès
SPI	Désacralisation	Psychopathe
PSY	Dépersonnalisation	Égotisme
PHY	Désincarnation	Névrose

8 7 Paliers Énergétiques NEW

	Forme	Processus	Phase
1	Croix	Radiation	Expansion
2	Polygones	Formation	
3	Polygones 2× / 3×	Transformation	
4	Polygones centrés	Concentration	Attraction
5	Solides	Densification	
6	Mixtes	Transmutation	Mutation
7	Fleur	Intégration	

9 Quêtes & Voies d'Expression — Individualité NEW

- **Objectif** — connecter les Trois Mondes (au moins un nombre par monde)

	SOI	AUTRE	IDÉE
Aspiration · SPI	1. Quête d'éveil	2. Quête de compréhension	3. Quête de sens
Expression · PSY	4. Concevoir	5. Désirer	6. Vouloir
Manifestation · PHY	7. Quête de savoir	8. Quête de pouvoir	9. Quête de devoir

Typologie ternaire — trois voies (selon le nombre d'Expression) : **ÉVEILLEURS** (1·2·3) — spiritualiser la matière ↑ · **MÉDIATEURS** (4·5·6) — équilibrer esprit et matière ↔ · **RÉALISATEURS** (7·8·9) — matérialiser l'esprit ↓

10 Champs Sémantiques — 27 Concepts-Clefs NEW

Monde	Axe	SOI (1·4·7)	AUTRE (2·5·8)	IDÉE (3·6·9)
DEUS · SPI	Principes universels	Unité	Équilibre	Harmonie
	Vertus transcendantes	Vérité	Bonté	Beauté
	Moteurs de l'existence	Force	Amour	Sagesse
HOMO · PSY	Composants de l'Être	Esprit	Âme	Corps
	Modes d'expression	Pensées	Sentiments	Actions
	Instruments de la volonté	Yeux	Parole	Mains
NATURA · PHY	Émanations fondamentales	Lumière	Chaleur	Vie
	Piliers de l'engagement	Savoir	Pouvoir	Devoir
	Dimensions de l'univers	Temps	Espace	Énergie